



De Funkody is een draadloos codeklavier dat kan gecombineerd worden met alle SOMMER-ontvangers en/of SOMMER-aandrijvingen voorzien van een ingebouwde ontvanger.

In de Funkody kunnen twee toegangscode's geprogrammeerd worden van 1 tot 8 cijfers. De eerste code bedient het eerste kanaal van de ingebouwde zender en de tweede code bedient het tweede kanaal van de ingebouwde zender. De Funkody wordt standaard met de volgende toegangscode's geleverd: - toegangscode **1** voor kanaal 1  
- toegangscode **2** voor kanaal 2

Normaal gebruik: toets de toegangscode in gevolgd door de ENTER-toets. vb.: **1** 


## 1. PROGRAMMEREN

**Belangrijk:** - de maximale tijd tussen het intoetsen van twee cijfers is 10 seconden!  
- let op bij het indrukken van de cijfertoeetsen van het klavier: toetsen indrukken tot de groene LED  op het klavier oplicht!

Indien de Funkody reeds geprogrammeerd is en u wenst enkel uw persoonlijke toegangscode te veranderen, ga dan direct naar stap **1.3**.




### 1.1 FABRIEKSWAARDEN TERUG INSTELLEN

Dit is alleen nodig indien de toegangscode's niet meer gekend zijn. Bij het herstellen van de fabriekswaarden worden alle zendercode's gewist en is de toegangscode voor de eerste deur **1** en voor de tweede deur **2**.

- Druk de WIS-code in op het klavier: **9 0 1 2** (druk elke toets in tot de groene LED knippert!!!)
- Druk daarna 4 maal op de SOMMER-toets:    
- Druk op de ENTER-toets: 
-  *De groene LED knippert snel om te bevestigen dat de fabriekswaarden hersteld zijn.*


### 1.2 AANLEREN VAN DE ZENDERCODE

Het is in bepaalde gevallen mogelijk dat u de Funkody niet rechtstreeks kunt inpluggen op de ontvanger. Om dit op te lossen moeten de programmeerstekkers van de Funkody verlengd worden met de meegeleverde verlengstukjes. Bij een ontvanger met meer dan 1 kanaal: selecteer het gewenste kanaal op de ontvanger (raadpleeg hiervoor de handleiding van de ontvanger).

- Verbind de Funkody en de ontvanger via de programmeerstekkers.
- Druk de toegangscode in van het te programmeren kanaal: fabrieksinstelling: **1** voor kanaal 1 en **2** voor kanaal 2.
- Druk op de ENTER-toets  en houd deze ingedrukt.
  -  *De rode LED op de ontvanger gaat aan en kort daarna terug uit.*
  -  *De groene LED op de Funkody knippert éénmaal kort en blijft daarna branden. Laat de ENTER-toets los, de groene LED gaat nu uit.*
- Verwijder de ontvanger van de Funkody door de programmeerstekkers uit elkaar te trekken.


## 1.3 PROGRAMMEREN VAN DE PERSOONLIJKE TOEGANGSCODE





**Belangrijk:** programmeer nooit dezelfde code voor deur 1 en deur 2!

- Druk de oude toegangscode in voor de te programmeren deur: fabrieksinstelling: **1** voor deur 1 en **2** voor deur 2.
- Druk op de programmeer-toets **P**
- Druk de nieuwe toegangscode in (1 tot 8 cijfers) vb.: **1 2 3 4**
- Druk op de ENTER-toets **↵**
- Druk op de programmeer-toets **P**
-  *De groene LED knippert 5 maal.*

## 2. NORMAAL GEBRUIK

**Belangrijk:**

- de maximale tijd tussen het intoetsen van twee cijfers is 10 seconden!
- let op bij het indrukken van de cijfertoetsen van het klavier: toetsen indrukken tot de groene LED  op het klavier oplicht!

- Druk de juiste toegangscode in vb.: **1 2 3 4** , u mag niet langer dan 10 seconden wachten tussen de verschillende cijfers.
- Druk op de ENTER-toets **↵**
-  Houd de ENTER-toets ingedrukt tot *de rode LED op het klavier oplicht.*  
De Funkcody blijft uitzenden tot u de ENTER-toets loslaat.
- Het klavier blijft actief gedurende 20 seconden.
-  *De groene LED blijft gedurende deze tijd branden.*  
Telkens er op een toets gedrukt wordt binnen 20 seconden zendt het klavier een signaal uit.
-  *De rode LED licht op.*
- Druk op de programmeer-toets **P** om het klavier onmiddellijk uit te schakelen.  
Als u niet op de programmeer-toets drukt schakelt het klavier zich zelf uit na 20 seconden.
-  *De groene LED knippert 5 maal.*

## 3. BATTERIJ CONTROLE

- De spanningscontrole gebeurt tijdens het uitzenden. De rode LED licht op en de groene LED geeft een indicatie van de batterijlading. Als de groene LED uit blijft is alles OK. Hoe sneller de groene LED knippert hoe verder de batterij ontladen is. Vervang de batterij indien het zendbereik ontoereikend is.  
De programmatie van de Funkcody gaat niet verloren door het vervangen van de batterij.